

Integriranje spletne aplikacije Bubbl v vzgojno – učni proces

Introduction of Bubbl Web Application into Educational Process

Ana Jurgele

ESIC, Ekonomsko-trgovska šola Kranj
ana.jurgele@gmail.com

Povzetek:

Namen prispevka je predstaviti program za izdelavo miselnih vzorcev za vsa predmetna področja in na vseh nivojih izobraževanja tako za dijake kot za učitelje. Miselni vzorci so zaradi svoje enostavnosti in privlačnosti zelo priporočljivi, saj naredijo učenje učinkovitejše, urijo možgane, tako da bodo dijaki sposobni logičnega razmišljanja. Ta brezplačna spletna aplikacija se v učnem procesu uporablja za sestavljanje nalog, za utrjevanje znanja, za medsebojno sodelovanje in primerjavo pridobljenega znanja. Miselni vzorci omogočajo in spodbujajo ustvarjalno in kritično razmišljanje, samostojno ali skupinsko raziskovanje, odgovorno predstavljanje in izmenjavanje informacij, komunikacijo in sodelovanje. Možnosti uporabe miselnih vzorcev ostajajo v prihodnosti široko odprte.

Ključne besede: miselni vzorec, spletno orodje, motivacija.

Abstract:

The purpose of this article is to present Mind Maps for school subjects at all levels of education, for students and teachers respectively. Mind Mapping is useful and advisable in successful learning as it is a visual way to brainstorm ideas; it is transparent, simple and encourages logical thinking of the students. The important point is that Mind Maps at Bubbl.us website are free and they can be used in setting tasks for the students, in revision of lessons as well as in promoting cooperation among students and comparing the knowledge obtained in the process. Mind Maps encourage creative and critical thinking, individual or team research, the exchange of information, communication and cooperation. This shows that the use of Mind Maps is a real prospect in education in the future.

Keywords: mind map, internet tools/software, motivation

1 Izhodišča za uvajanje novosti

- dijaki so vse manj motivirani za klasične oblike dela in pridobivanja znanja,
- dejstvo, da jim je uporaba računalnika blizu in domača in kot taka predstavlja možnost za upoštevanje potreb mladostnika tudi v njihovem lastnem učnem procesu,
- dejstvo, da je pri mnogih dijakih uporaba pisnega zapisa v zvezek problematična,
- dejstvo, da dijaki uporabljajo manj učinkovite metode učenja – ponavadi ponavljanje in utrjevanje znanja izpade iz učenja...

2 Pomen miselnih vzorcev

Cilj miselnih vzorcev je porabiti manj časa za učenje, narediti učenje učinkovitejše, uriti možgane za logično mišljenje, ločevanje bistva od nepomembnega, zapisovanje kratkih povzetkov in povezovanje pojmov. Miselni vzorec je učinkovit sistem beleženja snovi na računalnik. Z njimi lahko učitelji in dijaki izboljšajo sposobnosti mišljenja ter postanejo bolj ustvarjalni.

Predstavljajo zapis ključnih besed v obliki, kjer je v središču zapisana osrednja misel, naslov, tema ali enota, o kateri se učimo. To je priklicna ključna beseda, ki v svojo jedro priklepa veliko posebnih prispodob. Z ustvarjalno ključno besedo si natanko obudimo spomin in oblikujemo prispodobo. Vsaka beseda ima več pomenov, ali preprosto, vsaka beseda je majhno središče, na katero se priklepa veliko majhnih miselnih vezi. Vsaka od miselnih vezi se sklepa z drugimi besedami, tako da v novi dvojici besedi dobita nekoliko drugačen pomen. Iz središča se nato širijo na vse strani izvedene misli, zajete v ključnih besedah. Pomembnejše misli so bližje središču, manj pomembne ob robu miselnega vzorca. Takšen zapis ključnih besed z miselnim vzorcem je v veliko pomoč našemu spomину prav zato, ker je usklajen z načinom mišljenja, z delovanjem naših možganskih celic. Pri delu z miselnimi vzorci uporabljamo različne barve, znake, simbole, zato je zabavno in hitro. Lahko medsebojno sodelujemo in primerjamo pridobljeno znanje, sestavljamo naloge za preverjanje znanja.

Miselne vzorce uporabljamo pri načrtovanju, reševanju problemov, pri obnavljanju in povzemanju.

3 Program za izdelavo miselnih vzorcev

Spletna aplikacija Bubbl sodi med t.i. Web 2.0 aplikacije, kjer je poudarek na sodelovalnem delu večih udeležencev. Delo v celoti poteka prek spletnih urejevalnikov in je dostopno vsem, ki imajo ustrezne pravice za dostop. Uporablja napredne tehnologije, kot so Ajax, Javascript in Flash, uporabniški vmesnik pa je v celoti prirejen za enostavno delo z miško in tipkovnico. Učenje dela z aplikacijo je tako kratko, saj se dijaki hitro spoznajo z delovnim okoljem.

Program Bubbl omogoča pripravo in uporabo učnih vsebin na popolnoma nov način. Učenje tako ni več sestavljeno samo iz pisanja ali branja ter vnašanja podatkov preko tipkovnice, ampak vključuje izdelavo miselnih vzorcev, dopolnjevanje ali spreminjanje podatkov.

Program omogoča:

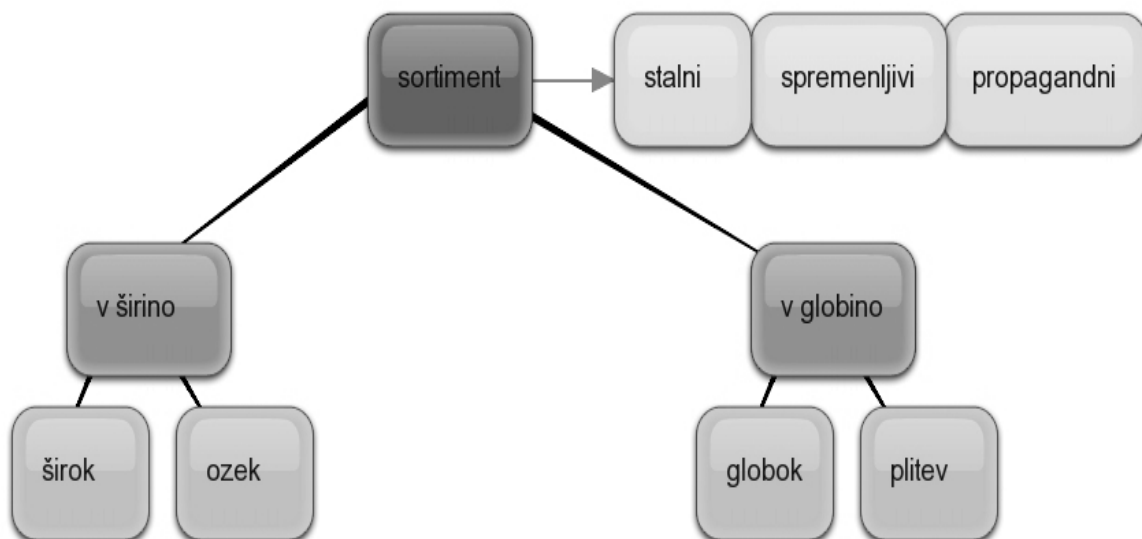
- da dijak naredi svoj uporabniški račun (vpiše svoje podatke, izbere geslo in se prijavi oz. vpiše),
- da dela oblačke, ki jih skupaj poveže v miselni vzorec,
- da lahko povabi prijatelje, ki si naredijo svoj račun in se vpišejo,
- prijateljem lahko da v vpogled naš miselni vzorec in jim lahko dovolimo, da jih dopolnjujejo oz. določimo pravice obiskovalcem (npr. nekdo lahko samo pogleda miselni vzorec, nekdo ga lahko spreminja),
- miselne vzorce lahko izvozijo kot sliko, lahko jih kopirajo v fotogalerijo, natisnejo, pošljejo po e-pošti, ustvarijo film ali celo še popravijo (osvetlitev, barvo, zasuk itd.).

The screenshot shows the bubbl.us website interface. At the top left is the logo 'bubbl.us' with the tagline 'brainstorming made simple'. Below the logo, it says 'Please sign into your account or click to start brainstorming below.' On the left side, there is a login form with a message 'Bad username / password' in red. The form includes fields for 'Username' and 'Password', a 'Remember info' checkbox, and a 'Sign In' button. Below the 'Sign In' button is a link 'Forgot username / password'. To the right of the login form, there is a section for 'New Users: click to start a new brainstorming session' with a large 'Start Brainstorming' button. On the right side of the page, there is a 'What is it?' section explaining that Bubbl.us is a simple and free web application for brainstorming online. Below this is a 'Why use bubbl.us?' section listing five benefits: creating colorful mind maps online, sharing and working with friends, embedding mind maps in blogs or websites, emailing and printing mind maps, and saving mind maps as images. It also states 'And it's FREE!'. At the bottom right, there is an 'Examples' section with links for 'Features | Team | Future' and a link to the blog for news and updates.

Slika1: Odpiranje uporabniškega računa (<http://bubbl.us>)



Slika2: Možnosti izdelave oblačkov



Slika 3: Delanje oblačkov katere poveže v miselni vzorec, ki ga lahko izvozi (<http://bubbl.us>)

4 Druga programska oprema za sodelovalno delo

4.1 XMind

Opis in slika na naslovu: <http://wiki.sio.si/XMind>

4.2 Mind42 - <http://mind42.com>

Posebnost aplikacija Mind42 je v tem, da omogoča sodelovalno delo dijakov, kajti gre za spletno aplikacijo oz. storitev. To pomeni, da za upravljanje miselnih vzorcev ne potrebujemo nameščene programske opreme, temveč le spletni brskalnik in povezavo v splet.

Dijaki lahko dostopajo do skupnega miselnega vzorca, ki je shranjen na spletu. Urejajo ga lahko vsi, ki imajo ustrezne pravice dostopa. Pri tem uporabljajo sodoben spletni urejevalnik, ki omogoča ustvarjanje novih drevesnih vej, premikanje le teh, dodajanje in razvrščanje idej. Prednost uporabe storitve Mind42 je v možnosti hkratnega urejanja miselnega vzorca, kar omogoča izvajanje naprednejših aktivnosti, kot je npr. "možganska nevihta" oz. brainstorming. Storitve se odlikuje tudi z enostavnostjo uporabe, kajti izvajalcu so na voljo enostavne rešitve za vstavljanje slik, povezav, različnih barv in oblik besedila.

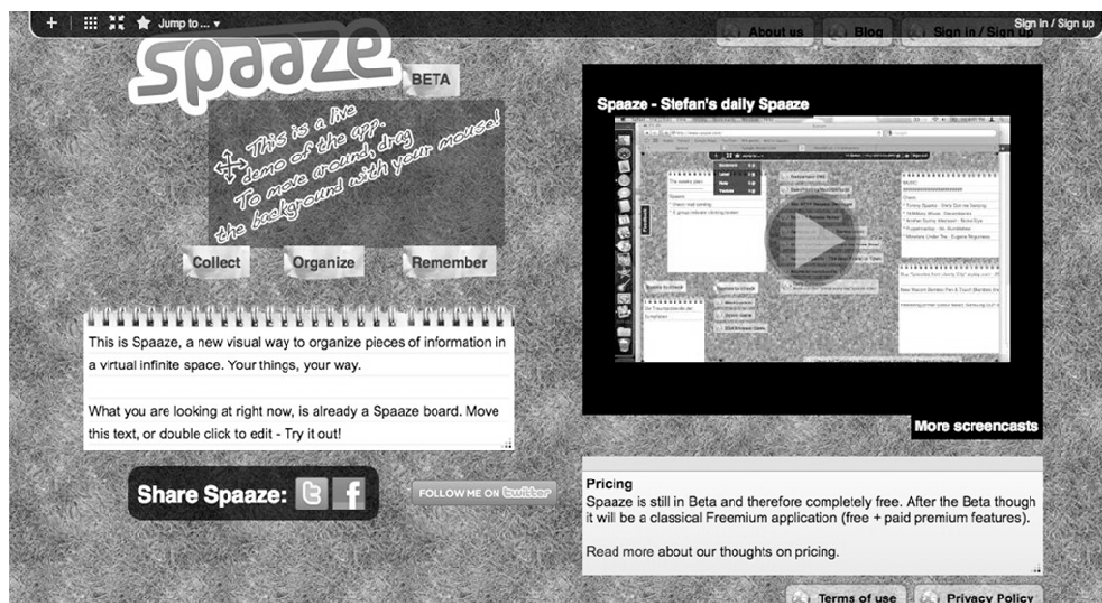
Slika: <http://mind42.com/img/about/overview.jpg>

4.3 Spaaze

Spletna storitev Spaaze sicer ne spada v nabor storitev, s katerimi ustvarjamo miselne vzorce, je pa kljub temu zanimiva, ker ponuja možnost sodelovanja dijakov prek skupnega izhodišča.

Spaaze nam ponuja virtualno oglasno desko, kamor lahko udeleženci "pripnejo" različne vsebine. Te so lahko v obliki slik, povezav, opomnikov, multimedijskih datotek ali teksta.

Prednost uporabe te storitve je v skupnem zbiranju idej in vsebin, ki so povezani z posamezno temo. Dijaki z brskanjem po spletu iščejo skupne vsebine, ki jih objavijo na virtualni oglasni deski, kjer potem lahko vsi pregledujejo zbrano in prebirajo oz. pregledujejo gradivo. Oglasna deska je lahko organizirana po sklopih, omogoča pa enostavno urejanje zbranih vsebin po načelu "povleci in spusti".



Slika4: Spletna storitev SpaaZe

5 Prednosti (spoznanja):

- učenje je učinkovitejše,
- dijaki porabijo manj časa za utrjevanje oz. pridobivanje znanja,
- urijo možgane, da bodo sposobni ločevanja bistva od nebistva, zapisovanja kratkih povzetkov in povezovanja pojmov,
- s svojo domišljijo, iznajdljivostjo oblikujejo miselni vzorec,
- so bolj ustvarjalni in motivirani,
- ker v šoli uporabljamo program za miselne vzorce na računalniku, dijaki tudi doma več uporabljajo računalnik za učenje oziroma delo,
- naučijo se uporabljati spletne aplikacije,
- miselne vzorce si med seboj pošiljajo po e-pošti,
- nekateri dijaki si miselne vzorce natisnejo in nalepijo v zvezek in se iz njih učijo,
- v izdelavi miselnih vzorcev celo tekmujejo,
- ker delajo na računalniku, jim je pouk bolj zanimiv,
- posamezne učne snovi lažje med seboj povezujejo,
- dijaki so bistveno bolj aktivni pri pouku,
- miselni vzorci so zelo pregledni, ker jih delajo sami, se bolj potrudijo.

6 Zaključek

Na tak način prinaša učenje popolnoma novo dimenzijo, ki jo je možno izkoristiti za dodatno motivacijo pri učenju in seveda za popestritev pouka. Uporaba programa Bubbl za izdelavo miselnih vzorcev se je izkazala kot primer dobre prakse v srednji šoli. Na tak način lažje pripravimo dijake do aktivnega pridobivanja znanja.

Literatura:

Buzan, Toni (1980). Delaj z glavo, Dopolna delavska univerza Univerzum, Ljubljana.

Viri:

Spletna stran bubbl.us - free web application for brainstorming online. Kirill Edelman, 2007, obnovljeno 2008. Dostopno na svetovnem spletu:
<http://www.bubbl.us> (3.6.2010)